

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Kontrakten er udarbejdet i forhold til de 5R'er (Rammer, Relationer, Roller og Regler)

Semester, hold og projekt oplysninger:

SEMESTER OG HOLD			
	1.semester	DK - MMOE2 42	

NAVN PÅ PROJEKT
Redesign af hjemmesiden for Næsby Skole: https://naesby-skole.aula.dk/

Gruppemedlemmers personlige oplysninger:

FOR- OG EFTERNAVN PÅ GRUPPEMEDLEMMER	
1.	Rosa Eva Mozart Lauritsen
2.	Anja Kristensen
3.	Povilas Sirutis
4.	Denis Rischel

KONTAKT INFORMATION				
1.	E-mail	Reml66887@edu.ucl.dk	Mobil nr.	22410110
2.	E-mail	Ankr66896@edu.ucl.dk	Mobil nr.	42208736
3.	E-mail	Posi66890@edu.ucl.dk	Mobil nr.	50322487
4.	E-mail	Dmar67084@edu.ucl.dk	Mobil nr.	31355815

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Rammer (Afklaring og bearbejdelse af organisatoriske rammer omkring gruppen)

HVORDAN ER VI ORGANISERET, OG HVAD ER VORES ANSVAR? (Ex. Hvilket medie gør vi brug af til deling og organisering af dokumenter / filer)

Vi gør prima brug af discord

HVAD ER VORES KOMPETENCER / HVAD ER VI GODE TIL?

Denis: Basic forståelse for adobe programmerne, figma, og er generelt meget fleksible ift at kunne hjælpe med alt.

Povilas: Basic forståelse af Adobe pakken og Figma (de bruges ret intuitivt). Taster 70-80wpm.

Rosa: Basic forståelse af Figma og InDesign. God til at dele tanker og ideer.

Anja: God forståelse for mange forskellige programmer, kreativ, kritisk, samarbejdsorienteret, at sørge for at vi kan løfte i flok, empatisk og god til at lytte og komme med input og vil rigtig gerne lære.

HVAD KAN VI IKKE, OG HVAD ER VI TVIVLENDE OVERFOR. HVORDAN LØSER VI DETTE SOM GRUPPE?

Umiddelbart er vi godt dækket ind på mange områder både i.f.t. programmerne der skal anvendes og teori og metoder.

HVOR OG HVORNÅR ARBEJDER VI? (Mødetidspunkt og sted)

Møde fysisk 1-3 gange på skolen hvor vi sidder og arbejder sammen, ellers er det på discord over snak eller chat. Selve tidspunkt er ikke aftalt endnu.

Arbejde hjemmefra - Vi alle arbejder bedst på forskellige tidspunkter.

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Relationer (Ønsker til relationer til omverdenen og internt i gruppen)

HORDAN SKAL SAMARBEJDE OG KOMMUNIKATION INTERNT I GRUPPEN VÆRE?

God, hvis der er nogle som ikke forstår noget, eller har spørgsmål skal man være åben til at forklare, og svare på hvad det er.

Vi skal have forståelse overfor hinanden og det er ok, at have en øv-dag.

En god tone hvor der også er plads til smil og sjov.

HORDAN SKAL SAMARBEJDE OG KOMMUNIKATION MED OMVERDEN VÆRE?

Fyldt med tryghed til at stille spørgsmål til underviserne. Dog prioriteres der selvstændighed i gruppen.

HVORDAN TRÆFFES BESLUTNINGER I GRUPPEN?

De træffes fælles, har man en ide kommer man med det som et forslag og snakker om det i gruppen.

HVORDAN HÅNTERES KONFLIKTER INTERNT I GRUPPEN?

Konflikter håndteres som voksen, det vil sige vi ikke sidder og taler grimt om hinanden eller skriger af hinanden men i stedet for snakker som voksne og lytter til hinanden

Hvis man har en dårlig dag, så meld det ud, da man kan komme til at sige tingene på en forkert måde eller såre den der har en dårlig dag, hvis man ikke er klar over hvordan vi hver især har det.

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Retning (Afklaring/belysning af projektets mål – gruppens visioner/mål)

HVAD ER GRUPPENS MÅL / DELMÅL? (Forventningsafstemning)

Vores mål er vel at få færdiggjort det vi får besked på at vi få lavet, såsom, dette "projekt 1"

HVAD SKAL DER TIL FOR AT NÅ MÅLENE?

At vi samarbejder og snakker med hinanden.

HVILKEN NIVEAU AF KVALITET ARBEJDES DER EFTER AT OPNÅ?

Det bedste vi kan i.f.t. hvor vi er nu i uddannelsen.

HVAD SKAL DER TIL FOR AT OPNÅ DEN ØNSKEDE KVALITET?

Samarbejde mellem alle i gruppen, alle skal kunne være der. Villighed til at bidrage med sine kompetencer.

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Roller (Afklaring af gruppen rollesammensætning i forhold til ansvar og kompetencer)

HVEM ER PROJEKTLEDER I GRUPPEN?

Navn:

Anja

HVAD ER PROJEKTLEDERENS ANSVAR?

Give en indsats for alle dukker op til møder - sende en sms eller ringe.

Have overblik over hvor vi er i processen af opgaven, og give status til hele gruppen, så ingen er i tvivl om hvor langt vi hver især er.

Give kage eller noget andet lækkert ved møderne :-)

HVAD ER GRUPPENS ANSVAR OVERFOR PROJEKTLEDEREN?

At åbne op og lade gruppelederen hjælpe os. Give status tilbage til projektlederen, såfremt man løber ind i nogle problemer eller ikke kan nå det aftalte.

HVORDAN ER SPILLEREGLERNE FOR OPRETHOLDELSE AF EN GOD GRUPPE DYNAMIC?

(Ex. Vi vil have en god omgangstone, alle har initiativ pligt, alle skal udvise respekt til hinanden, alle skal dele ud af sin erfaring etc.)

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Vi vil have en god omgangstone, alle har initiativ pligt, alle skal udvise respekt til hinanden, alle skal dele ud af sin erfaring

Regler (Adfærd – spilleregler der skal gælde internt i gruppen)

SAMLET OVERSIGT OVER GRUPPENS INTERNE SPILLEREGLER:

(Ex. Mødetidspunkt, mødepligt, kommunikation, deling af filer/dokumenter, møder, håndtering af konflikter etc.)

Det er vores eget ansvar at for planlagt mødesteder/tidspunkter, og så har vi jo selvfølgelig også mødepligt hvis vi har planlagt at møde op, vi skal have god kommunikation og vi skal huske at dele filer og dokumenter.

HVAD ER KONSEKVENSEN AF BRUD PÅ GRUPPENS INTERNE SPILLEREGLER?

Man skylder slik til HELE gruppen.

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Rosa Lauritsen

Denis Rischel

Anja Kristensen

Povilas Sirutis

(Underskrift)

(Underskrift)

(Underskrift)

(Underskrift)