



# KWEBDESIGN

v. Anja Kristensen

## Links:

### Procesportfolio:

<https://proces.kwebdesign.dk>

### Præsentationsportfolio:

<https://kwebdesign.dk>

### Kode på Github:

<https://github.com/KwebdesignAK?tab=repositories>

### Studerende:

Anja Kristensen

### Holdnavn:

MMOE242

### Navn(e) på vejledere:

Andrea Cirone Nørregaard  
Thomas Bøye Jessen  
Anni Grøndal Nielsen

### Afleveringsdato:

Onsdag d. 18. december 2024

### Antal anslag:

3.515

# Refleksion

I starten af multimediedesigneruddannelse var mit mål at opnå en solid basisviden og en forståelse af både udviklingsmetoder og design af brugergrænseflader. Jeg ønskede at få et grundlæggende kendskab til de teknologier og principper, der ligger til grund for digital medieproduktion, samt at opbygge kompetencer, der kunne bygge videre på min erhvervserfaring.

I min besvarelse til Studiestarts-prøven angav jeg følgende personlige læringsmål for 1. semester:

*"Jeg forventer at opnå basisviden indenfor design og programmering af brugergrænseflader og digitalt indhold bl.a.*

- Redesign af hjemmesider*
- Animation*
- 3D-prints*
- Anvende Wordpress på et højt niveau*
- Tilegne mig viden om film og lydproduktion"*

Yderligere var mit mål at styrke mine kompetencer inden for multimediedesign og gennem undervisningen få en dybere forståelse af de teorier, principper og metoder der ligger bag de færdigheder jeg har opbygget gennem min erhvervserfaring.

Med baggrund i mine personlige læringsmål og sammenholdt med uddannelsens læringsmål, har jeg gennem praktiske opgaver og projekter opnået en forståelse af både de basale og komplekse udviklingsmetoder.

Jeg har fået indsigt i, hvordan man anvender værktøjer som Adobe programmer, Figma samt HTML/CSS til at udvikle brugercentrerede løsninger. Dette har givet mig en god grundforståelse af, hvordan jeg kan skabe interaktive og funktionelle brugergrænseflader.

Jeg har også fået indsigt i, hvordan teori og principper for brugeroplevelse (UX) kan anvendes i digital medieproduktion. I denne sammenhæng har jeg arbejdet med metoder til at planlægge og producere organiseret indhold, herunder udarbejde brugertests.

I forbindelse med projekt 1 og projekt 2 arbejdede jeg i grupper, hvor jeg har haft en systematisk tilgang til opgaveløsningen.

Feedback fra både undervisere, medstuderende og studiemakkere på tværs har været en stor hjælp og kilde til sparring i forhold til projekterne. Det har også været godt i forbindelse med undervisningen, hvor der nogle gange har været udfordringer i forhold til at kunne følge med i pensum når noget nyt skulle forstås.

## Nuværende kompetencer og fremtidige mål

Gennem arbejdet med procesportfoliet har jeg tilegnet mig kompetencer i brugen af Wordpress. Jeg er blevet fortrolig med blandt andet at navigere rundt i systemet og lave nye indlæg og menupunkter.

Dette har givet mig grundlag for at arbejde med webdesign og indholdsstyring.

Jeg har fået en grundlæggende forståelse i brugen af Adobe programmerne bl.a. InDesign, Illustrator og Photoshop.

Ved at eksperimentere med AfterEffects og PremierPro vil jeg kunne udvikle mine kompetencer inden for grafik, animation og video.

Jeg forstår anvendelse af programmet Figma til prototyping, og vil gerne dykke mere ned i app-udviklingsuniverset og håber at kunne udvikle mine færdigheder i den retning.

Jeg vil være nysgerrig på at tilegne mig mere viden om bl.a. HTML/CSS, animation og lyd/video, da jeg synes at det er spændende områder at arbejde med.

Jeg vil også gerne have lært at 3D-printe, hvilket jeg ikke har prøvet endnu.

Selvom jeg føler, at jeg er kommet langt og har gjort betydelige fremskridt, er jeg bevidst om at jeg stadig har meget at lære.

Tiden fra studiestart og frem til nu har været en omvæltning for mig, da jeg er gået fra et fuldtidsjob til at være studerende. Det har været meget givende at kunne tilegne mig ny viden, udvikle mine kompetencer og blive inspireret på ny. Jeg ser frem til at fortsætte min rejse gennem multimediedesigneruddannelsen.